

Enklawa WFB Patrols (600 pkt) by Orcus.

1. Gramy na 600 punktów.
2. BP http://strony.aster.pl/barbaros/balancing_patch.pdf
3. -Nie można wystawiać specjalnych bohaterów, ani imiennych czempionów itp.
4. Obowiązują wszelkie FAQ-i wydane przez GW, ale głównym wyznacznikiem są uściślenia wydane przez skład Listy Sędziowskiej z forum Border Prince. Uściślenia można przeczytać tutaj: <http://strony.aster.pl/barbaros/>
5. Wystawiamy tylko 1 bohatera.
 - a. Butcher (Ogre Kingdom) może być generałem.
 - b. Tomb Kings mogą wystawić Lich'a lub Prince
 - c. Assassin (Dark Elves) zajmuje slot RARE.
6. Min. 2 Core (High Elves min. 1)
7. Nie można wystawić 3 takich samych oddziałów. (np. zabronione jest wystawienie trzech oddziałów Łuczników)
8. 0-2 Special & 0 Rare LUB 0-1 Special & 0-1 Rare (HE 0-1 special, 0-2 rare LUB 0-3 special 0 rare)
9. max koszt oddziału 250 punktów
10. Żaden model nie może mieć więcej niż 4W
11. Żaden oddział kawalerii nie może mieć więcej niż 10 US
 - a. Bretonia 12 US
12. Żaden oddział skirmish nie może mieć więcej niż 10 US
13. 0-1 Flying Unit
14. Character z Sv 1+ lub lepszym zużywa dodatkowo slot rare
15. Oddziały eteryczne nie mogą mieć więcej niż 5 modeli
16. Kostki PD i DD liczymy na tych samych zasadach jak w BP
 - a. Max 6 PD
 - b. Max 6 DD
17. Proxy są dozwolone na zasadzie np. Elf to elf. Akcje w stylu gram Bretonią a wystawiam figurki krasnali z BoSP są nie dozwolone! (chyba, że nie przekraczają 25% punktów całej armii >>max. 150 punktów<<)
18. Każdy uczestnik musi mieć swoją rozpiskę na kartce.
19. Każdy uczestnik musi wypełnić swoją „kartę gracza”
20. Wymagana jest kultura osobista.